



# NORMATIVA FANEKA GAMING 2018

## COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

### 1. Información general

El reglamento que se expondrá a continuación será aceptado automáticamente para todas aquellas personas que asistan al evento y Faneka Gaming se reserva el derecho a modificar estas reglas en cualquier momento, para asegurar el correcto desarrollo de las actividades.

### 2. Aplicación del reglamento

La organización se guarda el derecho a tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener y asegurar el funcionamiento de las actividades o competiciones.

### 3. Cuentas

Los usuarios deben tener una cuenta válida de Steam, además de asegurar siempre que su nombre de jugador coincida con el indicado durante el registro en la competición, de lo contrario será expulsado de la competición con carácter inmediato.

Se advierte que el incumplimiento de las políticas de uso que establece Valve, será informado a la compañía, tomando estas medidas oportunas sobre la cuenta infractora.

### 4. Equipos

Los equipos deben tener un capitán, quien será el responsable de las acciones de los jugadores y tomará las decisiones que impliquen al equipo.

Los capitanes serán los únicos con la autoridad para hablar con la organización sobre una incidencia o problema durante la competición.

Cada equipo debe estar formado por 5 jugadores, se permiten hasta 1 suplentes máximo.





No se permite que un jugador participe en dos equipos a la vez en la competición, de lo contrario serán expulsados ambos equipos de la competición.

Un equipo se considerará autorizado a participar en Faneka Gaming si ha cumplimentado el formulario de inscripción y abonado el pago de la inscripción en el plazo correspondiente.

## **5. Formato de juego**

En cada uno de los mapas deberá jugarse en ambos bandos, Terroristas (Terror) y Antiterroristas (CT).

Se jugarán un total de 20 rondas, 10 en cada bando.

El ganador de cada mapa será el equipo que consiga alcanzar 11 rondas.

En caso de empate a 10-10 se jugará Overtime, en el Overtime se jugará mr5 (3 rondas de cada bando) y se empezará con 16000\$ de dinero. En el caso de haber empate de nuevo se realizará otro Overtime con el mismo formato, así hasta conseguir una resolución del partido.

Cada partido se disputara a BO1, excepto la final que se jugara a BO3 y se jugará una eliminación directa.





## 6. Normativa de la partida

Antes de comenzar el partido se deberá jugar una ronda a cuchillos para decidir en el bando que comienza cada equipo. De esta manera el ganador de dicha ronda tendrá la posibilidad de elegir entre comenzar siendo terrorista o antiterrorista.

## 7. Mapas

Los equipos en la ronda a BO1 deberán banear un total de 6 mapas dejando el último como elegido para jugar el partido.

Para las rondas a BO5 se utilizara un formato de picks y ban de la siguiente forma (Ban, ban, Pick, Pick, Random).

Los mapas disponibles son los siguientes:

- De\_nuke
- De\_train
- De\_inferno
- De\_cache
- De\_cobblestone
- De\_mirage
- De\_overpass





**GAMEFIELD™**



## 8. Cuotas y Acceso

Mientras un equipo esté clasificado en los torneos podrá acceder al Faneka sin ninguna restricción en los días en los que tenga competición y durante todo el día aunque sea eliminado ese mismo día.

Las cuotas para cada equipo (6 personas máximo) de CSGO son de 90,00 € en total para el equipo.

## 9. Premios

Cada miembro del equipo ganador recibirá un trofeo acreditativo y un kit de teclado y ratón Gaming RAZER o STEELSERIES valorado en 300,00 €

El equipo ganador, además, tendrá la oportunidad de viajar a Madrid a participar en un taller de tecnificación a cargo de un importante centro de esports.